

## INSTRUCȚIUNI

### PARC ACVATIC FISH&PLAY

#### CONȚINUTUL PACHETULUI

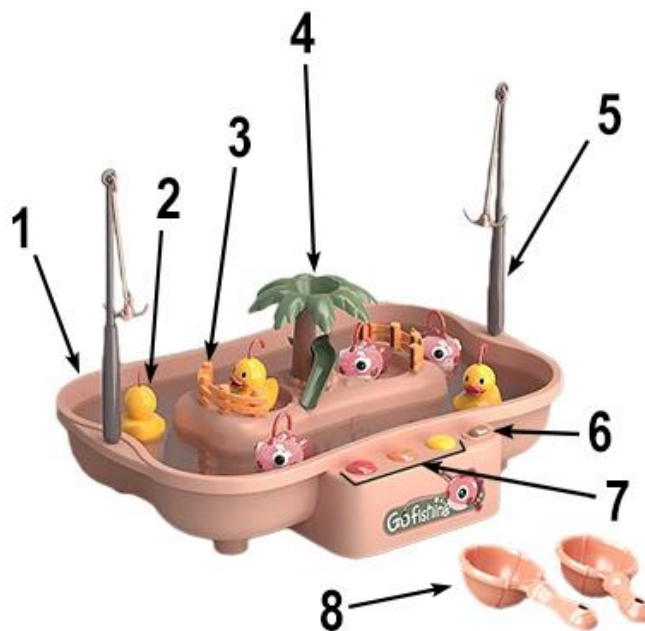
- Cadă de plastic
- 3 rațe și 3 pești din plastic
- O lingură de plastic și o strecurătoare
- 2 undițe de pescuit
- Un palmier cu tobogan
- 1 hârtie de punctaj
- Autocolante

#### SPECIFICAȚII TEHNICE

- Sursa de alimentare: 3 baterii AA (nu sunt incluse)
- Material: ABS
- Dimensiuni: 31 × 20,5 × 33,5 cm



#### COMPONENTE



1. Cadă de plastic
2. 3 rațe și 3 pești din plastic
3. Garduri din plastic
4. Palmier
5. 2 undițe de pescuit
6. Butonul ON / OFF
7. Butoane muzicale
8. O lingură de plastic și o strecurătoare

#### ASAMBLARE

- Folosiți o șurubelniță Phillips pentru a deschide compartimentul pentru baterii din partea din spate a părții principale (1) și instalați 3 baterii AA. Atenție la polaritate.

- După ce bateriile sunt instalate, închideți compartimentul și strângeți șurubul.
- Luați autocolantele și lipiți-le pe fundul căzii pentru a reprezenta marea.
- Asamblați palmierul cu toboganul din plastic și introduceți-l în orificiul din mijlocul insulei (4).
- Luați cele două garduri de plastic și introduceți-le în găurile de pe laturile insulei (3).
- Luați cele două undițe de pescuit și introduceți-le în găurile de pe părțile laterale ale cuvei (5).
- Turnați apă în cadă.
- Luați rațele de plastic și peștii și puneți-le în apă pentru a înota liber (2).
- Apăsăți butonul ON / OFF pentru a porni fluxul de apă (6).
- Apăsăți unul dintre cele trei butoane muzicale pentru a reda o melodie.

#### MODUL DE JOACĂ

- Copilul dvs. poate folosi undița sau strecurătoarea pentru a prinde rațe și pești și a le pune în cele două bazine mici de pe insulă.
- Utilizați lingura de plastic pentru a turna puțină apă în palmier și urmăriți-o cum se scurge pe tobogan.
- Apăsăți butoanele muzicale pentru a asculta muzică.
- Jucați împreună cu copilul dvs. și țineți scorul.

## REGULILE JOCULUI

- Luați o undiță și lăsați copilul să o ia pe cealaltă.
- Puneți cele 6 rațe și pești în apă și porniți fluxul de apă.
- Setează 1 minut pe cronometru și lasă jocul să înceapă.
- Folosiți undița pentru a prinde cât mai multe animale din plastic.
- Când timpul se termină, jucătorii își calculează scorul.
- Rața valorează 3 puncte, iar peștele valorează 5 puncte. Jucătorul cu cel mai mare scor câștigă.

## ATENȚIUNI

- Nu este potrivit pentru copiii cu vârsta sub 3 ani. Piesele mici reprezintă un pericol de sufocare.
- Jucați numai sub supravegherea unui adult.
- Așezați jucăria pe o suprafață plană.
- Asigurați-vă că apa nu intră în contact cu bateriile.
- Opriti și scoateți bateriile atunci când jocul nu este utilizat.
- Nu dezasamblați sau modificați produsul în niciun fel.

## GARANȚIE

Garanția este valabilă timp de 24 de luni. O puteți solicita de la DFVU d.o.o., Liparjeva 6a, 1234 Mengeš, Slovenia, pentru un produs înlocuitor sau o rambursare. Trimiteți-ne numărul comenzii și data de cumpărare prin e-mail, care este disponibil făcând clic pe sigla noastră din colțul din dreapta jos. Produsul are o durată de viață de 24 de luni de la data colectării.



	Simbolul de eliminare și reciclare DEEE. Simbolul DEEE este atașat produsului în conformitate cu Directiva UE 2012/19/UE privind deșeurile de echipamente electrice și electronice (DEEE). Acesta este menit să descurajeze eliminarea necorespunzătoare a acestui produs și să promoveze reutilizarea și reciclarea.
--	---